

学校長 殿

令和元年 6月吉日

## 「全国こども IT プログラミングコンテスト 2018」開催にあたって

拝啓 梅雨の候、貴校におかれましては益々ご清栄のこととお慶び申し上げます。

さて、早速ながら、日頃のこども達が学んでいるプログラミングスキルの成果をコンテスト形式で発表するイベントを今年も開催いたします。

こども達の独創的なアイデアや個性豊かな作品を表現する良い機会となりますのでぜひご応募くださいませ。

2018年12月2日、IT・科学技術大臣の平井卓也様を特別ゲストにお招きし、第1回全国こどもITプログラミングコンテストを平井大臣の出身地でもある香川県で開催いたしました。来場した子どもたちや親御様だけでなく、教育委員会や公官庁、各方面の団体や企業などから好評いただき、2019年もプログラミングコンテストを開催することになりました。コンテストの開催により、2020年度から小学校で必修化となるプログラミング教育に対する親御様の不安解消やIT人材の育成、子どもたちの将来の可能性、選択肢の幅が広がると考えております。

今年はとくに、プログラミング体験や講座実績のある香川県の施設、情報通信交流館とコンテストを共催することより、さらにたくさんのお子様や親御様にプログラミングの楽しさや認知度アップにつながると考えております。

2020年度から全国の小学校、中学校でプログラミング教育が必修化されるのを目前に、教育の現場だけでなく、親御さんもプログラミング教育に注目しております。

今の大人にとって、プログラミング教育というのは学校の授業にはありませんでした。

新しい教育の分野だけに、国語や算数などと違って今ひとつイメージをつかみにくいプログラミング教育に対して、親としてどういう準備や対応をしていけばよいのか不安視しているのが現状です。

文部科学省としては、小学生にコンピューターを使ったものづくり体験を通して、「コンピューターは身近にたくさん活用されていて楽しい」という原体験を持たせて、さらにプログラミングによる課題解決から「プログラミング的思考」を身につけてほしいと考えています。

だからこそ、私たちは今回のプログラミングコンテストの作品テーマを「令和の大発明～わたしの未来のまちへようこそ～」にしました。

元号が平成から令和に変わり、新しい時代が幕開けたことにより、未来の街や未来の自分を考えることでワクワクするような未来をイメージしたり、自分たちの住むまちのすごいところや自慢できる場所、好きなところをもっとよく知る機会にもなったりするのではないかと思います。

なにより、「プログラミングに携わることが楽しい」と思ってもらえると考えたからです。

子どもたちとのかかわりを通じて感じたことは、大人が思っているよりはるかに子どもたちは、発想力、創造力、想像力が豊かだということです。

声のかけ方、質問のしかた次第で、連想ゲームのように次から次へと新しいアイデアがわいてきます。自分たちの住むまちのことを考えたり、実際にその場所に行き五感で触れてみることで、身のまわりにある「問題」を見つけ出し、さらには、「論理的に問題を解決するきっかけ」になるのではないかと考えています。

現在、90%の職業で、基礎的なIT能力が必要とされており、2020年度から小学校にてプログラミング教育が必修化されることが決定しております。

そのような中、子どもたちの創造性、自主性、やる気を引き出し、自ら学ぶ自立した子供の育成をするために、こどもITプログラミングコンテスト2019を開催することになりました。

貴校でも、プログラミングに興味を持ち、塾や独学で作品をつくっている生徒も多いのではないかと存じます。

日頃のこども達の学びの成果をコンテスト形式で発表するコンテストは、こども達の独創的なアイデアや個性豊かな作品を表現する良い機会となりますので、ぜひ、担任の先生や保護者の方へお声がけいただけると幸いです。

子どもたちの自由で独創的な発想が生み出す、十人十色の世界、作品を見られることを今から楽しみにしています。

さいごに、賛同していただける節やご意見などがございましたら、コンテストに関する事以外でも結構ですので、このメールアドレスにご返信くださいませ。

一緒に情報共有しながら、こどもたちの将来の可能性を広げ、後押しすることができれば幸いです。

ご多忙のところ誠に恐縮ですが、何とぞよろしくお願い申し上げます。

まずはとり急ぎお願いまで。

敬具

【出場者募集期間】2019年7月1日（月）～8月31日（土）

【作品テーマ】令和の大発明～わたしの未来のまちへようこそ～

【全国こどもITプログラミングコンテスト2019公式ページ】<https://www.kidssteam.jp/contest2019/>

【コンテスト出場応募フォーム】<http://www.kidssteam.jp/contest-entryform/>

【コンテスト応募規約】<http://www.kidssteam.jp/contest-terms/>

【作品データ応募フォーム】<https://www.kidssteam.jp/contest-data/>

《こどもITプログラミングコンテストに関するお問合せ先窓口》

こどもITプログラミング協会 担当：大西

〒761-0113 香川県高松市屋島西町1950番地1 春日河ビル2階

TEL：087-899-6585／FAX：087-899-6590／携帯：080-6396-7789

メール [info@kidssteam.jp](mailto:info@kidssteam.jp) URL <https://www.kidssteam.jp>

FAX・メール・お問い合わせフォーム：24時間365日受付中 電話：10:00～19:00（日、祝除く）